



# UNICUSANO

Università degli Studi Niccolò Cusano - Telematica Roma

<b>Insegnamento</b>	Informatica
<b>Livello e corso di studio</b>	Laurea Triennale in Economia Aziendale e Management
<b>Settore scientifico disciplinare (SSD)</b>	L-18
<b>Anno di corso</b>	3
<b>Anno Accademico</b>	2019/2020
<b>Numero totale di crediti</b>	6
<b>Propedeuticità</b>	Nessuna
<b>Docente</b>	Carlo Drago Facoltà: Ingegneria Nickname: drago.carlo Email: carlo.drago@unicusano.it Orario di ricevimento: Consultare il calendario alla pagina seguente del nostro sito verificando gli orari di Videoconferenza: <a href="https://www.unicusano.it/calendario-lezioni-in-presenza/calendario-area-economica">https://www.unicusano.it/calendario-lezioni-in-presenza/calendario-area-economica</a>
<b>Presentazione</b>	<p>Il corso di idoneità informatica ha lo scopo di far acquisire allo studente una buona conoscenza dell'informatica, dell'uso dei calcolatori ed alle principali applicazioni della stessa nelle scienze economiche ed aziendali. Nello stesso modo obiettivo del corso è quello di fornire conoscenza pratica dei più diffusi strumenti informatici utilizzati come supporto alla produttività personale. Il corso propone i concetti basilari di</p> <p>Modulo 1 - Hardware Modulo 2 - Personal computer Modulo 3 - Elaborazione testi: Word Modulo 4 - Elaborazione dati: Excel</p> <p>Le Etivity associate al corso sviluppano le competenze necessarie a formulare e a risolvere problemi economici e finanziari con strumenti informatici e computazionali appropriati.</p>
<b>Obiettivi formativi</b>	<p>Il corso di idoneità informatica ha i seguenti obiettivi formativi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Illustrare i concetti chiave dell'Hardware</li> <li>2. Illustrare i concetti chiave dei personal computer</li> <li>3. Illustrare Word</li> <li>4. Illustrare Excel</li> <li>5. Illustrare le principali applicazioni informatiche alle scienze economiche ed aziendali</li> </ol>
<b>Prerequisiti</b>	Nessuno
<b>Risultati di apprendimento attesi</b>	<p><b>Conoscenza e capacità di comprensione</b> Lo studente al termine del Corso avrà dimostrato di conoscere gli argomenti di Hardware, Personal Computer, elaborazione testi Word ed elaborazione testi Excel. Inoltre, tramite le Etivity gli studenti acquisiranno la capacità di formulare problemi delle scienze economiche ed aziendali al computer.</p>

	<p><b>Applicazione delle conoscenze</b> Lo studente sarà in grado di utilizzare le conoscenze informatiche acquisite per la soluzione di tipiche operazioni relative all'utilizzo degli strumenti informatici. In particolare: utilizzo degli strumenti hardware e del personal computer, creazione di testi con Word, e di fogli di calcolo con Excel. Le Etivity permettono l'applicazione delle conoscenze teoriche acquisite a problemi da risolvere con l'ausilio dei software.</p> <p><b>Capacità di trarre conclusioni</b> Lo studente sarà in grado di individuare i metodi informatici più appropriati per risolvere tipiche operazioni legate alla produttività personale (creazione di documenti complessi utilizzo di fogli di calcolo per l'analisi e la soluzione di problemi), di interpretare i risultati ottenuti.</p> <p><b>Abilità comunicative</b> Lo studente sarà in grado di descrivere e sostenere conversazioni su problemi di informatica applicata.</p> <p><b>Capacità di apprendere</b> Lo studente al termine del Corso avrà conoscenza delle nozioni fondamentali necessarie per l'analisi degli strumenti informatici fondamentali. Tutto ciò gli fornirà le basi per potere apprendere ulteriori e più avanzate tecniche informatiche utili nelle scienze economiche e finanziarie.</p>
<p><b>Organizzazione dell'insegnamento</b></p>	<p>Il corso è sviluppato attraverso le <b>lezioni preregistrate audio-video</b> che compongono, insieme a slide e dispense, i materiali di studio disponibili in piattaforma.</p> <p>Sono poi proposti dei <b>test di autovalutazione</b>, di tipo asincrono, che corredano le lezioni preregistrate e consentono agli studenti di accertare sia la comprensione, sia il grado di conoscenza acquisita dei contenuti di ognuna delle lezioni.</p> <p>La <b>didattica interattiva</b> è svolta nel forum della "classe virtuale" e comprende <b>5 Etivity</b> che applicano le conoscenze acquisite nelle lezioni di teoria alla soluzione, tramite codici strumenti computazionali dallo studente, di problemi tipici di informatica nelle scienze economiche ed aziendali.</p> <p>In particolare, il Corso di Idoneità Informatica prevede 4 Crediti formativi. Il carico totale di studio per questo modulo di insegnamento è compreso tra 90 e 110 ore così suddivise in: <b>circa 70 ore</b> per la visualizzazione e lo studio del materiale videoregistrato (50 Ore videoregistrate di Teoria e 10 ore di esercitazioni). <b>Circa 5 ore di Didattica Interattiva</b> per l'elaborazione di 5 Etivity <b>Circa 30 ore di Didattica Interattiva</b> per l'esecuzione dei test di autovalutazione.</p> <p>Si consiglia di distribuire lo studio della materia uniformemente in un periodo di 5 settimane dedicando tra le 20 alle 30 ore di studio a settimana</p>
<p><b>Contenuti del corso</b></p>	<p><b>Modulo 1 – Hardware e Software:</b> (lezioni di teoria videoregistrate e lezioni presenti nelle dispense per un impegno di 20 ore per una settimana)</p> <p>Macchina di Von Neumann: struttura e funzionamento di un calcolatore convenzionale, misura della memoria e la rappresentazione dei dati: la gerarchia delle memorie, i dischi magnetici, i componenti di un desktop, reti e internet: strutturazione a livelli di un sistema di comunicazione, il livello fisico, il protocollo TCP/IP, il dns, il livello applicativo, la posta elettronica, algoritmi, software, sicurezza</p> <p><b>Etivity 1 – Hardware e Software</b> (Modulo 1): applicazioni alle scienze economiche ed aziendali. Il tempo di lavoro nelle etivity viene conteggiato all'interno delle 20 ore della settimana.</p> <p><b>Modulo 2 - Personal Computer</b> (lezioni di teoria videoregistrate e lezioni presenti nelle dispense per un impegno di 20 ore per una settimana)</p> <p>computer e programmi, sistema operativo, gestione dei file, virus e antivirus, cartelle, esplore risorse, file: proprietà e loro gestione, personalizzazioni</p> <p><b>Etivity 2 – Personal Computer e Programmi Applicativi</b> (Modulo 2): applicazioni alle scienze economiche ed aziendali. Il tempo di lavoro nelle etivity viene conteggiato all'interno delle 20 ore della settimana.</p> <p><b>Modulo 3 - Elaborazione testi:</b> Word (lezioni di teoria videoregistrate e lezioni presenti nelle dispense per un impegno di 40 ore per una settimana e mezzo)</p> <p>aprire e creare un documento, scrivere con word, i comandi base, modificare e formattare i caratteri, modificare i paragrafi, creare elenchi numerati e puntati, creare bordi e sfondi, creare tabelle, creare in serie lettere ed etichette, inserire note - oggetti - intestazioni - clipart, controllo ortografico</p>

	<p><b>Etivity 3 – Elaborazione Testi</b> (Modulo 3): applicazioni alle scienze economiche ed aziendali. Il tempo di lavoro nelle etivity viene conteggiato all'interno delle 40 ore della settimana e mezzo.</p> <p><b>Modulo 4 - Elaborazione dati:</b> Excel (lezioni di teoria videoregistrate e lezioni presenti nelle dispense per un impegno di 40 ore per una settimana e mezzo)</p> <p>il foglio excel, inserire e stampare dati, inserimento automatico dei dati, formattare le celle, le formule, le funzioni, creare e modificare grafici, ordinare e confrontare dati</p> <p><b>Etivity 4 – Elaborazione Dati</b> (Modulo 4): applicazioni alle scienze economiche ed aziendali. Il tempo di lavoro nelle etivity viene conteggiato all'interno delle 40 ore della settimana e mezzo</p> <p><b>Etivity 5 – Altri strumenti informatici e applicazioni nelle scienze economiche ed aziendali</b> (5 ore di lavoro)</p>
<p><b>Materiali di studio</b></p>	<p>· MATERIALI DIDATTICI A CURA DEL DOCENTE</p> <p>Il materiale didattico presente in piattaforma è suddiviso in 4 moduli. Essi ricoprono interamente il programma e ciascuno di essi contiene dispense, slide e videolezioni in cui il docente commenta le slide. Tale materiale contiene tutti gli elementi necessari per affrontare lo studio della materia.</p> <p>Testi consigliati:  ECDL 5.0, Il manuale Catalogo Apogeo: collana ECDL <a href="http://www.apogeeonline.com/libri/Collana/ECDL">http://www.apogeeonline.com/libri/Collana/ECDL</a></p>
<p><b>Modalità di verifica dell'apprendimento</b></p>	<p>L'esame consiste nello svolgimento di una <b>prova scritta</b> tendente ad accertare le capacità di analisi e rielaborazione dei concetti acquisiti e di una serie di attività <b>Etivity</b> svolte durante il corso nelle <b>classi virtuali</b>. L'esame di profitto è valutato da 0 a 30 punti (più l'eventuale Lode) e può essere effettuato in forma scritta sia presso la sede di Roma sia presso i poli didattici previa prenotazione da parte dello studente.</p> <p>La prova scritta prevede <b>1 o 2 domande aperte (eventualmente formate a loro volta da sotto-quesiti)</b> e <b>2 o 3 domande chiuse a risposta multipla</b>. Le domande aperte e le domande chiuse, tra di loro considerate, hanno medesimo punteggio e concorrono entrambe al conteggio del voto finale.</p> <p>I risultati di apprendimento attesi circa le conoscenze della materia e la capacità di applicarle abilità comunicative, la capacità di trarre conclusioni e la capacità di autoapprendimento sono valutate dalla prova scritta. Le Etivity sono valutate altresì nella prova scritta su domande apposite o mediante capacità dello studente di fornire adeguati esempi del lavoro svolto. In particolare le etivity sono valutate all'interno di esercitazioni che valgono da 0 a 3 punti rispetto a quelli assegnati nello scritto.</p>
<p><b>Criteri per l'assegnazione dell'elaborato finale</b></p>	<p>L'assegnazione dell'<b>elaborato finale</b> avverrà sulla base di un colloquio con il docente in cui lo studente manifesterà i propri specifici <b>interessi</b> in relazione a qualche argomento che intende approfondire; non esistono <b>preclusioni</b> alla richiesta di assegnazione della tesi e non è prevista una <b>media particolare</b> per poterla richiedere.</p>