



Cristian Salvatore Miglietta

Data di nascita: 22/06/1997 | **Nazionalità:** Italiana | **Numero di telefono:**

(+39) 3460368442 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:** miglietta.cristian@gmail.com |

Indirizzo: Via dell'archeologia, 52, Scala F interno 1, 00133, Roma, Italia
(Abitazione)

● ESPERIENZA LAVORATIVA

08/2023 – ATTUALE Roma, Italia

COMMUNICATION SPECIALIST & EDITOR LA CORSA DI MIGUEL

Gestione del magazine "Il Miguelista" per impaginazione e correzione di bozze attraverso Adobe InDesign. Gestione dei social e del piano editoriale. Editing video. Creazione di elementi grafici per il sito e i canali social attraverso Adobe Photoshop. Supporto nella gestione del sito internet www.lacorsadimiguel.it/. Organizzazione di eventi e conferenze stampa.

Indirizzo Viale Giotto, 14, 00153, Roma, Italia

07/11/2022 – 17/11/2023 Roma, Italia

PROJECT MANAGER FONDAZIONE VIGAMUS

Gestione della comunicazione nell'ambito culturale ed educativo per la Games Industry. Stesura di piani editoriali e strategie di comunicazione per il Social Media Management e strategie PR del gruppo Vigamus per eventi di settore in ambito culturale e didattico. Stesura testi e infoarchitettura per i siti web del gruppo Vigamus. Recruiting delle risorse umane adatte per nuovi progetti e gestione dei progetti attivi del gruppo Vigamus. Visite guidate in italiano e in inglese presso VIGAMUS, il Museo del Videogioco di Roma. Creazione e gestione di eventi per il gruppo VIGAMUS.

Indirizzo Via Cornelia, 498, Roma, Italia

30/05/2023 – 31/01/2024 Roma, Italia

DOCENTE UNIVERSITARIO A CONTRATTO UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI ROMA "NICCOLÒ CUSANO" - TELEMATICA

Titolare della cattedra di "Video Game Journalism" per il Corso di Laurea Magistrale in "Comunicazione Digitale (LM-19) – curriculum Games Industry Management and Creative Direction". Co-docente di "Elementi di Game Design" (1 su 6 CFU) nel Corso di perfezionamento "GAMES INDUSTRY PROFESSIONAL: CREATIVE DIRECTION, DEVELOPMENT, MANAGEMENT AND COMMUNICATION".

01/2021 – 17/11/2023 Italia

REDATTORE SPECIALIZZATO GAMESVILLAGE.IT

Redazione di contenuti specializzati nel campo videoludico e delle nuove tecnologie per la testata online GamesVillage.it. Scrittura e editing di articoli di settore, news, anteprime e recensioni di titoli videoludici con particolare attenzione ai trend e novità del settore videoludico.

10/2022 – 17/11/2023 Roma

CRITICO VIDEOLUDICO GAMEPRO

Redattore specializzato per la rivista di critica videoludica Game Pro Italia, mensile di critica videoludica. Stesura di articoli di approfondimento e redazionali focalizzati su opere interattive e novità di settore in linea con i valori della rivista.

2018 – 17/11/2023 Roma, Italia

EDITOR VIGAMUS MAGAZINE

Redazione di contenuti di stampa specializzata per il settore videoludico sulla testata online vigamusmagazine.com, con particolare riferimento alla stesura e editing di articoli, news e anteprime di titoli videoludici in uscita sul mercato e novità di settore.

04/2021 – 07/2021 Roma, Italia

COLLABORATORE DEL DIPARTIMENTO ALEF UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI ROMA "TOR VERGATA"

Ricostruzione archivistica digitale relativamente ai mandati di pagamento 2017, 2018 e 2019, team management e office management per il Dipartimento ALEF.

ALTRE ESPERIENZE

1. Creazione e pubblicazione dei seguenti videogiochi: "Harmony of the bravest" (2018), "Future Apocalypse" (2023), "GLOS - The Game" (2023);
2. Moderatore del seminario del corso di laurea 2022-2023 dal titolo "Librerie indipendenti: Don Quixote o Luke Skywalker?";
3. Moderatore dei seguenti panel per Romics: "Inside PlayerInside" (31 marzo 2023, <https://www.romics.it/en/inside-playerinside>), "Jennifer Puddu – Sospesa tra due mondi" (7 ottobre 2023, <https://www.romics.it/it/jennifer-puddu-sospesa-tra-due-mondi>).

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2021 – 10/2023 Roma, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN "SCIENZE DELL'INFORMAZIONE, DELLA COMUNICAZIONE E DELL'EDITORIA" Università degli studi di Roma "Tor Vergata"

Campo di studio Scienze sociali, giornalismo e informazione | **Voto finale** 110 con lode |

Tesi Il metodo Yoko Taro. Uno sguardo orientale sull'Occidente

10/2018 – 07/2021 Roma, Italia

LAUREA TRIENNALE IN "LINGUE E LETTERATURE MODERNE" Università degli studi di Roma "Tor Vergata"

Campo di studio Lingue | **Voto finale** 110 con lode |

Tesi Terry Pratchett e The Colour of Magic. Dalla carta alla letteratura ergodica

2018 – 2019 Roma, Italia

CORSO IN ANALISI COMPORTAMENTALE Università degli studi di Roma "Tor Vergata"

2011 – 2017

DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO I.I.S. "Edoardo Amaldi"

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C1	C1	C1	C1	C1
FRANCESE	B1	C1	B1	B1	B1
PORTOGHESE	A2	A2	A2	A2	A2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **COMPETENZE DIGITALI**

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Windows | Utilizzo del browser | Social Network | Gestione autonoma della posta e-mail | Posta elettronica | Google | Elaborazione delle informazioni | Canva | Notion | Pacchetto Adobe Grafico e PDF

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".